



SPELREGELS HOEDJE WIP

Het spel:

Elke speler moet proberen de shuttles via de wip in een der holes te schieten d.m.v. slaan op het plankje.

De shuttles die de holes missen, gewoon laten liggen totdat de 6 shuttles gewipt zijn.

Alleen de punten van de holes waarin de shuttles terecht komen, tellen mee.

Dubbele shuttles in één hole tellen ook voor dubbele punten.

Daarna de punten optellen.